

TORNEO FUTBOL 8 SI.TRA.TEL. ROSARIO 2016

Reglamento

Índice

- ¿A quiénes está destinado el Torneo SI.TRA.TEL?
- Marco Reglamentario
- ¿Cuándo se juega?
- ¿Cómo hago para inscribirme?
- Asistencia a todos los partidos del campeonato
- Consideraciones reglamentarias
- Sanciones por tumulto y/o agresión grupal
- Responsabilidad del árbitro y la Organización
- Responsabilidad de los Capitanes de equipo
- Descargos, quejas y opiniones
- Equipos expulsados del torneo o equipos desertores
- Suspensión de un partido
- Apercibimientos

¿A quiénes está destinado el Torneo SI.TRA.TEL?

A afiliados a SI.TRA.TEL y compañeros de PERSONAL amantes del fútbol que compartan ciertos valores en común: compañerismo, responsabilidad, respeto hacia el prójimo y sobre todo, ganas de pasar un buen momento entre amigos. Sobre esta idea está redactado este reglamento, para marcar pautas y ordenar, para que las reglas sean claras para todos y jugar en un marco de respeto, caballerosidad deportiva y juego noble, sin por ello rescindir la competitividad y las ansias de ganar.

Marco Reglamentario:

Al ser este reglamento de conocimiento público, encontrarse publicado en (la página web del torneo), siendo una obligación del jugador conocer las normas que regulan el torneo, no se admitirán reclamos basados en un real o supuesto desconocimiento del mismo bajo ningún concepto. El Torneo aplicará este reglamento, sus futuras modificaciones basándose siempre en su buena fe. Cuando considere que la aplicación de estas normas derivara en algún tipo de situación a su criterio abusiva o injusta, podrá actuar fuera de este marco reglamentario, siempre priorizando el sentido de justicia y buena fe.

El Torneo SI.TRA.TEL se reserva el derecho de admisión y permanencia. Este derecho se aplicará tanto a equipos, como así también a sus jugadores, espectadores y acompañantes sin necesidad de aclarar la causa o motivo. Los jugadores deberán ser respetuosos frente a sus compañeros de equipo, rivales y miembros de LA ORGANIZACIÓN. Deberán obrar de buena

fe, respetar reglas éticas, morales y de buenas costumbres, caso contrario podrán ser expulsados por LA ORGANIZACIÓN. Esta norma comprende asimismo la prohibición del consumo de bebidas alcohólicas y/o estupefacientes dentro de Los predios deportivos, siendo pasible de ser suspendido por tiempo indeterminado quien fuere sorprendido en esta situación. Se solicitara a Los jugadores certificar que se encuentran en perfecto estado de salud psicofísica para La práctica deportiva.

El Torneo SI.TRA.TEL no se responsabiliza por Las lesiones que pudieran sufrir Los jugadores dentro del predio, Las que corren por cuenta de quien Las sufra. En caso de emergencia médica que afecte a alguno de Los jugadores inscriptos, LA ORGANIZACIÓN se comunicara con un servicio de emergencias médicas (Emergencias Médicas), sin que ello implique asunción alguna de responsabilidad.

Cada jugador deberá llevar su carnet de obra social para dirigirlo con La ambulancia al hospital correspondiente en caso de ser necesario.

La participación de Los jugadores en Los partidos y su correspondiente inclusión en Las listas de jugadores de Los equipos implican La aceptación por parte de estos de que sus datos sean publicados en cualquier medio perteneciente a Torneo SI.TRA.TEL.

Para La participación en el Torneo se establece reglamentariamente ser afiliado a SI.TRA.TEL. Aun así LA ORGANIZACIÓN evaluará su aceptación.

¿Cuándo y dónde se juega?

1. Se jugará todos Los días LUNES y JUEVES en el predio del Club Teléfonos Rosario. La organización podrá optar por jugar Los días feriados y/o Los días domingos a en caso de creerlo conveniente. Los horarios de Los partidos serán: 20:00hs en adelante, aunque puede haber variaciones durante el transcurso del torneo.

2. EL DIA Y HORARIO DE CADA PARTIDO ES INALTERABLE.

3. La Organización se reserva el derecho de cambiar el horario y día de juego de Los partidos. En caso de lluvia, La decisión de La suspensión del Torneo es facultad exclusiva del organizador, y ésta será tomada el día de La competencia a Las 18 hs. Los capitanes deberán informarse a través de La página del torneo. En caso de suspensión de una fecha, esta se organizara y jugará una vez finalizada La última fecha del fixture del torneo.

¿Cómo hago para inscribirme?

4. Para todos aquellos equipos que quieran anotarse en el Torneo SITRATEL de fútbol 8 deberán comunicarse vía mail a La dirección.

VIA MAIL: seccultura@sitratel.org.ar

5. Cada equipo deberá presentar antes del inicio del torneo una lista de "buena fe" con un máximo de 15 jugadores de edades libres. Esta podrá ser modificada hasta 4 veces respetando dicha determinación y previa autorización del comité organizador, solo por el reemplazo de algún jugador, que por alguna razón de fuerza mayor no pueda continuar participando, excluyendo sanciones del tribunal de disciplina, las cuales se deberán cumplir por el reemplazante tal lo dictaminado. En dicha lista se deberá especificar el color de la camiseta, capitán, apellido y nombres completos de todos los jugadores inscriptos, edad, DNI, direcciones de mails y teléfonos de todos los participantes. El capitán será el encargado de presentar todos los requisitos para la inscripción del equipo en el torneo. La organización dispondrá en la página web un espacio para compañeros que deseen registrarse como jugadores libres y de esta manera puedan ser convocados para participar en cualquier equipo que tenga vacantes o necesite un reemplazo sin importar la instancia en la que se está disputando el torneo siempre y cuando nunca haya participado en otro de los equipos y cumpla las determinaciones reglamentarias.

6. Cada equipo deberá presentarse 15 minutos antes de cada encuentro. Deberán completar la planilla correspondiente y estar dentro del campo de juego- como mínimo 6 jugadores- listos para empezar el partido. Si un equipo, pasados los 10 minutos -del reloj del veedor de la cancha- aún no completó la planilla y/o no abonó la cancha empezará perdiendo el partido 1-0. El partido empezará desde el momento que hayan completado su inscripción y el primer tiempo terminará en el horario pactado. Por ej. Si el horario de partido es 13:00 y un equipo está recién listo a las 13:15, el mismo empezará perdiendo el partido 1-0 y el tiempo de juego será de 20 minutos, terminando a las 13:35. Cada diez minutos que pasen, al equipo infractor se le sumará un gol en contra. Ej: A partir de las 13:25 empezará perdiendo 2-0. Pasados los 25 minutos, el equipo perderá los puntos con un resultado 3-0 en su contra. Al término de los partidos el capitán debe firmar la planilla de cancha para dar su consentimiento con los datos volcados en la misma. De no hacerlo, no tendrá ningún derecho de reclamo. En caso de ausencia sin previo aviso, el equipo pierde los puntos. Se evaluará cada caso en particular, pudiendo la organización del torneo: sancionar al capitán del equipo infractor, descontar puntos a dicho equipo y hasta expulsarlo automáticamente del torneo.

Asistencia a todos los partidos del campeonato

7. Si el partido no se juega porque un equipo no concurre, el equipo quedará apercibido. De no hacerlo, la organización podrá expulsar al equipo e incluir a uno nuevo en su reemplazo.

Vale aclarar, que a la segunda ausencia sin aviso el equipo quedará al margen de la competencia.

Si un equipo por razón de fuerza mayor, no concurre a una fecha con previo aviso con una antelación de 48 hs se dispondrá lo siguiente: no será apercibido. Asimismo, si un equipo diera aviso de su imposibilidad

de concurrir al encuentro con un tiempo menor a 48hs, se considerará como si este no hubiese avisado.

Consideraciones reglamentarias

8. Este reglamento toma como base el de La A.F.A., salvo ciertas excepciones, que se tienen en cuenta para una mayor adaptación al Fútbol 7. Está terminantemente prohibido el uso de tapones de aluminio.

a) Por partido podrán jugar hasta 15 jugadores, permitiéndose cambios múltiples. Dicho de otra manera podrán jugar por partido hasta 15 jugadores que pueden entrar y salir repetidas veces.

b) La duración de cada partido será de 50', divididos en 2 tiempos de 25' con un descanso en el entretiempo de 5 minutos.

c) El puntaje por partido ganado es de 3 puntos; empatado, 1 punto y perdido: 0 puntos.

d) Tarjetas Amarillas: Dos amarillas en un mismo partido significan la expulsión del jugador, pero no una fecha de suspensión. A efectos del Tribunal de Disciplina se consideran como 2 amarillas.
-Cuatro amarillas equivalen a 1 (una) fecha de suspensión.

e) Los tiros libres, tanto directos como indirectos, tendrán una distancia mínima de 7 pasos, entre la pelota y la barrera, previo pedido del jugador de campo. En todos los tiros libres, el jugador rival debe "dejar jugar" al encargado de ejecutar el envío, ubicándose a una distancia de 3 (tres) pasos. De no cumplir con la distancia pactada el árbitro puede amonestar directamente al jugador que obstruye el juego.

f) Los jugadores de campo, al realizarse un saque de meta, deben abandonar la misma y dejar un mínimo de distancia de 3 (tres) pasos fuera del área.

g) Es obligatorio, para todos los equipos, el contar con las remeras identificatorias que proveerá la organización en carácter de comodato previo a cada partido y las que deben devolver finalizado cada encuentro para su lavado para el próximo partido. Este procedimiento será responsabilidad del capitán del equipo. Entregando las mismas en forma definitiva una vez finalizada la participación en el torneo. Ante la falta de alguna de las camisetas se deberá abonar el costo de la/s mismas no pudiendo el equipo continuar en la competencia hasta no regularizarse dicha situación, perdiendo los puntos en el caso de que esto afecte el cronograma normal del torneo.

h) Por ser un torneo de fútbol 8, no se jugará con la regla de offside.

i) El mínimo para disputar un encuentro es de 6 jugadores. Un equipo no podrá continuar en cancha cuando el total de sus jugadores sea menos de 6

(cinco). El equipo que quedase con menos jugadores en cancha perderá los puntos del partido con un resultado de 0-3 en su contra y todos los goles convertidos hasta el momento, se anularán. Únicamente, se anotarán los goles convertidos por ambos equipos en la tabla de goleadores. Salvo que un equipo estuviere ganando en cancha por una diferencia mayor de tres goles diferencia (Ej. 8-3) y el equipo que va perdiendo queda con 5 jugadores y no puede continuar en cancha, el resultado final será el que llevaba el partido hasta la expulsión del jugador. En cambio, si el equipo que va ganando, queda con inferioridad numérica para seguir en cancha, éste equipo perderá el partido con un resultado de 0-3 en su contra.

j) Como en el reglamento de La AFA, durante el desarrollo del partido no está permitido que los jugadores pasen la pelota al arquero y este la reciba con las manos, excepto que el pase se realice con la cabeza o el pecho o la rodilla.

9. Un jugador expulsado (con tarjeta roja) en un partido será sancionado automáticamente con 1 (una) fecha de suspensión, pudiendo ser mayor de acuerdo a sus antecedentes, su condición (ej. capitán) e informe del árbitro y del veedor. Se recuerda que la expulsión del jugador, entrenador u aficionado no concluye al término del partido, sino que terminado el mismo, si el referee, lo creyera conveniente, podrá expulsar a las personas que estén involucradas en la incidencia. La fecha de suspensión se debe cumplir en el partido inmediato posterior con respecto a la fecha en que fue aplicada la sanción.

Expulsión de un jugador: se evaluará cada caso en particular.

En caso de agresión verbal al juez, al veedor, a los organizadores o jugadores o a cualquier persona le corresponderá un mínimo de 2 (dos) fechas.

En caso de agresión física de cualquier persona, hacia el árbitro, jugadores, organizadores, DT, simpatizantes o espectadores, quedará automáticamente expulsado del torneo.

Cuando espectadores, jugadores o D.T. infrinjan las normas de disciplina básicas del torneo podrán ser retirados del predio a pedido de los organizadores y/o el árbitro. La organización puede apereibir al equipo con la pérdida de puntos.

Si un jugador infringe las normas de conducta y realiza comentarios fuera de lugar, insultos o comete actitudes antideportivas o de cierta índole, el jugador será sancionado por la organización, por más que no haya sido expulsado por el árbitro, ya que se consideran faltas graves.

Sanciones por tumulto y/o agresión grupal:

Cuando dos o más jugadores de cualquier equipo se vean involucrados en casos de agresión, los equipos podrán ser sancionados en conjunto. Las penas incluyen inhabilitaciones para jugadores, para el equipo, descuento de puntos, o expulsión del campeonato.

Responsabilidad del árbitro y La Organización

10. La organización es responsable de disponer de balones, planillas para el llenado de los equipos y que el campo se encuentre en condiciones para disputar el encuentro. Una vez iniciado el partido, hasta la finalización del mismo, la autoridad es el árbitro y este consultará a los organizadores si así lo creyera conveniente. Los organizadores solo serán testigos objetivos e imparciales y no podrán intervenir u opinar en las decisiones del referee.

- El árbitro del partido es la máxima autoridad.
- El árbitro controla el tiempo de juego.
- Es quien toma las medidas disciplinarias, tanto dentro como fuera del campo de juego.
- Puede solicitar la expulsión de un espectador, si lo creyese conveniente.

11. Si dos o más equipos quedan empatados en puntos del 2º puesto hacia abajo, las posiciones finales se definirán teniendo en cuenta el siguiente criterio:

- Diferencia de gol
- Goles a favor
- Resultado del partido entre ambos
- Menor cantidad de expulsados

Responsabilidad de los Capitanes de equipo

12. Para evitar desacoples en la transmisión de los mensajes a los capitanes, cada equipo deberá disponer de una casilla de e-mail. Se dispondrá de una página web del Campeonato para que tanto los capitanes como los jugadores puedan acceder a los informes. La página se actualizará los días jueves o viernes por la noche. Es responsabilidad exclusiva de los capitanes informarse sobre los horarios de los partidos y estadísticas del campeonato, como así también los días que se suspenda la fecha por lluvia u otro motivo. Los capitanes serán los encargados de llenar las planillas de cancha antes del partido. Luego deberán firmar la planilla de cancha, una vez terminado el partido, junto con el capitán del equipo rival y el árbitro. Serán responsables de entregar la indumentaria provista por la organización terminado cada encuentro para su posterior. También serán los únicos autorizados para formular descargos por sanciones y expulsiones, hasta pasadas las 48 horas del partido jugado.

Todos los jugadores deberán concurrir al partido con DNI, Cedula de identidad o registro de conducir. El veedor podrá solicitar estos documentos al capitán del equipo para corroborar la identidad de algunos de los jugadores.

13. El equipo que jugara con algún jugador con fecha de suspensión pendiente de cumplimiento se le computara el partido como perdido por 3 a 0 salvo el caso que el equipo no infractor hubiere ganado por un resultado superior. El jugador mal incluido será sancionado con 2 (dos) fechas adicionales de suspensión que se sumarán a las que le restasen

cumplir. También tendrá una sanción el Capitán del equipo infractor. Además, el equipo será advertido por el Comité Organizador. Esta misma sanción será aplicada a Los equipos que jueguen con un jugador que hubiere participado en otro equipo del Torneo o Los que no se encuentren en la lista de buena fe.

14. Se recuerda a todos Los participantes y allegados que el árbitro siempre tiene razón y que sus fallos son siempre inapelables.

Descargos, quejas y opiniones

15. El que figura como capitán en La Lista de "buena fe" es el responsable del equipo; dicho puesto no podrá cambiarse a lo largo del torneo. El equipo también deberá nombrar un Sub-Capitán para el caso que el capitán no estuviere disponible. Para todos aquellos jugadores (preferentemente capitanes) que deseen efectuar descargos o quejas habrá una dirección de correo electrónico. Los descargos deberán efectuarse hasta 48 Hrs del partido jugado, pasado este lapso, el descargo carecerá de validez.

16. El presente reglamento se cumplirá estrictamente y cualquier situación no contemplada en el mismo será resuelta por el Comité Organizador y/o el Tribunal de Disciplina. Cuando un jugador sea informado por el referee o Los organizadores, La decisión será comunicada al capitán del equipo y el mismo podrá hacer el descargo por escrito vía mail.

Las apelaciones deberán ser efectuadas vía e-mail antes de las 18 hs. de los días lunes.

El Tribunal de Disciplina aplicará las sanciones en función de: informe del referee, informe del veedor; descargo del o los implicados (de ser efectuado).

La apelación de los fallos del Tribunal de Disciplina será enviada al Comité Organizador y/o Tribunal de Disciplina, vía e-mail por el capitán del equipo, detallando los motivos de dicha apelación, los atenuantes en los cuales se basa, como así también los datos del partido en cuestión. El hecho de apelar un fallo no significa una automática reducción o anulación de la sanción impuesta, sino que es un pedido de revisión de la pena corriendo por cuenta del Comité Organizador, a través del Tribunal de Disciplina, la medida a tomar en cada caso.

Equipos expulsados del torneo o equipos desertores

17. En el caso de que haya uno o más equipos desertores, el comité organizador se haya facultado para incorporar equipos durante el transcurso del campeonato en reemplazo del equipo desertor. El equipo que ingrese como reemplazante, lo va a hacer en las mismas condiciones que el equipo que se fue.

El equipo que ingrese podrá hacerlo con nombre propio. En caso de que no ingrese ningún equipo como reemplazante se procederá de la siguiente

manera: Si dicho equipo abandonara el torneo, se aplicará La Ley del walk-over (partido perdido por tres a cero) para todos Los partidos que resten jugar por el equipo, no modificándose el resultado de Los partidos jugados. Salvo que el equipo desertor, no haya Llegado al 50 % del total de partidos a disputar, entonces, se anularán todos Los partidos disputados por este equipo y Los puntos y goles que cosecharon sus rivales.

18. El Comité Organizador está facultado para no dar La reinscripción al equipo que al finalizar el torneo se encuentre en La última posición de La tabla de Fair Play; ya sea sólo o junto con otros equipos (misma facultad podrá aplicarse a equipos que demuestren actitud antideportiva y/o agresiva ante La Organización, el referee u otros equipos a lo largo del campeonato); como así también, apercibir a jugadores y/o equipos en circunstancias similares durante el desarrollo del campeonato.

Suspensión de un partido

19. En caso de que un partido sea suspendido por el referee, el Tribunal de Disciplina decidirá acerca del resultado del mismo. La organización tiene La facultad para suspender un partido si no están dadas Las condiciones de seguridad para que el partido continúe.

Apercibimientos

20. Serán apercibidos Los equipos y/o jugadores que cometan Las siguientes faltas: - Actitud antideportiva de Los jugadores de campo y/o simpatizantes. - Insultos o comentarios fuera de lugar de jugadores y/o simpatizantes. - Incitación a La violencia por parte de Los jugadores y/o simpatizantes. - Aquel equipo que Llegue a 3 apercibimientos se Le descontarán 2 (dos) puntos.

21. El detalle de Los partidos se puede ver en La sección fixture de nuestra página.

22. Las reglas administrativas y Las determinaciones tomadas por el comité Organizador y/o tribunal de disciplina tienen por objeto fundamental establecer pautas de orden, compromiso, responsabilidad y seriedad por parte del equipo y sus jugadores. Se entiende por reglas administrativas a todas aquellas normas que regulan temas tales como La correcta inclusión de jugadores (ya sea en La Lista de buena fe como así también en Las planillas de cancha de cada partido), La presentación del equipo en cada encuentro, como así también su Llegada en horario a Los mismos, La utilización por parte del equipo de La indumentaria apropiada para jugar, el número reglamentario de jugadores permitido.

Las sanciones y penas que impliquen descuentos de puntos; derivadas de La excesiva acumulación de faltas administrativas y de Los fallos del tribunal de Disciplina, se deducirán de La tabla general de posiciones (una vez finalizado el torneo o La zona en disputa).

23. El comité organizador se reserva el derecho de admisión, como la permanencia de los equipos en el torneo. La Organización NO se responsabilizará de las lesiones sufridas por los jugadores en el campo de deportes.

Se exime de toda responsabilidad a los organizadores del torneo por los daños que se puedan ocasionar en las personas de los jugadores, espectadores, jueces y/o cosas de su posesión, como sujetos activos y pasivos en el torneo de fútbol organizado. Se dispondrá de un servicio de Ambulancia que se hará presente ante llamado telefónico.

Todo aquel que se inscriba en el torneo automáticamente aceptará hacerse socio del club Teléfono Rosario.

El certificado médico es requisito obligatorio para la inscripción al torneo sin excepción.

LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO IMPLICA EL TOTAL CONOCIMIENTO Y ACEPTACIÓN DEL PRESENTE REGLAMENTO.

Comité Organizador SITRATEL