



Curso Programación Python

Este es un curso introductorio para personas que no han tenido contacto con un lenguaje de programación, iremos desde cómo realizar la instalación, como utilizar un editor de texto o poder hacer un seguimiento de errores en el código llegando a programar algoritmos de forma sencilla.

Requisitos Previos

Debido a que el curso fue diagramado para alumnos que no tuvieron contacto con conceptos previos de programación, este curso no tiene requisitos previos.

Objetivo

Concluido el curso el alumno podrá entender los conceptos y lenguaje utilizado en programación, escribir algoritmos simples de forma sencilla, utilizar herramientas que faciliten la programación y dar respuesta a las preguntas mas comunes.

Metodología de Enseñanza

Sera modalidad online con encuentros semanales, el curso será dividido en módulos conformados en unidades.

El alumno dispondrá de un correo asignado para enviar trabajos como también dudas durante el transcurso del curso.

Se contará con material de apuntes, este se dará en el inicio de cada módulo.

Modalidad de Evaluación

Durante todo el curso se estarán realizando practicas para fijar tanto los conocimientos teóricos como prácticos, al finalizar cada módulo se desarrollará un proyecto aplicando los conocimientos adquiridos.

Al finalizar el curso, se dará un proyecto integrador donde se podrán aplicar todo lo aprendido.



Temario

Modulo 1 – Introducción

- Ambiente de trabajo
- Material de apoyo y correo de consultas
- Fundamentos y sintaxis básica del lenguaje
- Tipos de Dato
- Variables
- Operadores
- Cuestionario y Proyecto

Modulo 2 – Estructuras de Control

- Sentencias Condicionales
- Operadores Relacionales
- Manejo de bucles repetitivos
- Operadores Lógicos
- Bloques de instrucción
- Iteraciones
- Range, Break, Continue

Modulo 3 – Estructuras de Datos

- Estructuras listas
- Índices – Slicing
- Tuplas
- Conjuntos
- Operadores In y Not In
- Diccionarios

Modulo 4 – Funciones, Clases y Módulos

- Definición de Funciones
- Argumentos y Parámetros
- Funciones Integradas y Recursivas
- Errores y Excepciones
- Introducción Módulos
- Introducción Programación Orientada a Objetos (POO)
- Clases y Nomenclaturas
- Constructores
- Propiedades de las Clases
- Manejo de Ficheros